

## 14. Manipulation de fichiers

Nous utiliserons dans ce TP l'environnement de développement Spyder.

### Exemple 1. Création d'un fichier texte

```
fichier=open("C:\\Documents and Settings\\morand_emmanuel\\texte.txt","w")
fichier.write("je suis un fichier texte")
fichier.close()
```

### Exemple 2. Lecture d'un fichier texte

```
fichier=open("C:\\Users\\morand\\texte.txt","r")
l=fichier.read()
print(l)
fichier.close()
```

**Exercice 1.** Écrire un programme en langage Python permettant de compter le nombre d'occurrences d'un caractère dans un fichier texte.

**Exercice 2.** Écrire un programme en langage Python permettant de compter le nombre d'occurrences d'un mot dans un fichier texte.

**Exercice 3.** Écrire un programme en langage Python permettant de créer à partir d'un fichier texte celui formé par ses caractères lus par ordre décroissant de leurs indices.

**Exercice 4.** Écrire un programme en langage Python permettant de créer à partir d'un fichier texte celui obtenu en remplaçant chacun de ses caractères alphabétiques par celui de même rang dans l'alphabet inversé.

**Exercice 5.** Écrire un programme en langage Python permettant de créer à partir d'un fichier texte celui obtenu en remplaçant chacun de ses caractères alphabétiques par celui situé 13 rangs plus loin dans l'alphabet. (on considère l'alphabet comme circulaire)