

## Prise en main du logiciel Déclic

Le but des exercices suivants est de se familiariser avec les différentes commandes du logiciel de géométrie Déclic.

### Exercice 1

- Construire un triangle quelconque  $ABC$ . (menu Créer : point et segment, clic droit-clic gauche pour le nom du point et les propriétés de style)
- Tracer les médiatrices des côtés. (menu Construire : médiatrice)
- Placer le centre du cercle circonscrit au triangle  $ABC$ . (menu Construire : Intersection)
- Tracer le cercle circonscrit au triangle  $ABC$ . (menu Créer : cercle 2pts)

### Exercice 2

Construire un cube en perspective cavalière. (menu Fenêtre : trame et barre outils : aimant)

### Exercice 3

- Construire un repère orthonormal  $(O, I, J)$ . (menu Fenêtre : trame et barre outils : aimant)
- Construire dans ce repère la représentation graphique de la fonction  $f(x) = \frac{x^2}{2} - x$  sur l'intervalle  $[-3; 5]$ . (menu Créer : Fonction)

### Exercice 4

- Construire un cercle de centre  $O$  et de diamètre  $[AB]$ .
- Placer un point  $C$  sur ce cercle. (menu Construire : Point sur)
- Construire le centre du cercle inscrit  $I$  dans le triangle  $ABC$ . (menu Construire : Bissectrice)
- Tracer le lieu géométrique du point  $I$  quand le point  $C$  décrit le cercle de diamètre  $[AB]$ . (menu Divers : Lieu de points)

### Exercice 5

Construire différentes sections planes d'un cube.