

## XIV. Applications linéaires

### 1 Applications linéaires

**Définition 1.** On dit qu'une application  $f : E \rightarrow F$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels est **linéaire** si pour tous  $\vec{u}, \vec{v} \in E$  et pour tous  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$  on a  $f(\lambda\vec{u} + \mu\vec{v}) = \lambda f(\vec{u}) + \mu f(\vec{v})$ . On note  $\mathcal{L}(E, F)$  l'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$ .

**Remarque 1.** L'image par une application linéaire d'une combinaison linéaire de vecteurs est égale à la combinaison linéaire de leurs images.

**Remarque 2.** Si  $f$  est linéaire,  $f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$ .

**Remarque 3.**  $\mathcal{L}(E, F)$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

**Exemple 1.** Une homothétie vectorielle de rapport  $k \in \mathbb{K}$  est une application linéaire :

$$f : \begin{array}{ccc} E & \rightarrow & E \\ \vec{u} & \mapsto & k\vec{u} \end{array}$$

**Exemple 2.** La dérivation est une application linéaire :

$$f : \begin{array}{ccc} \mathbb{K}[X] & \rightarrow & \mathbb{K}[X] \\ P & \mapsto & P' \end{array}$$

**Exercice 1.** Montrer que l'application  $f : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \rightarrow & \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} & \mapsto & \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix} \end{array}$  est linéaire.

**Définition 2.**

- Une application linéaire de  $E$  dans  $E$  est appelée un **endomorphisme**, on note  $\mathcal{L}(E)$  l'ensemble des endomorphismes de  $E$ .
- Une application linéaire de  $E$  dans  $\mathbb{K}$  est appelée une **forme linéaire**.

**Exercice 2.** Donner un exemple de forme linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}$  puis donner un exemple de forme linéaire de  $\mathbb{R}[X]$  dans  $\mathbb{R}$ .

**Exercice 3.** L'application  $f \mapsto f \circ f$  est-elle un endomorphisme de  $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  ?

**Propriété 1.** La composée de deux applications linéaires est une application linéaire.

**Définition 3.** Une application linéaire bijective est appelée un **isomorphisme**.

**Propriété 2.** L'application réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme.

**Définition 4.** Un endomorphisme bijectif est appelé un **automorphisme**, on appelle **groupe linéaire** et on note  $\text{GL}(E)$  l'ensemble des automorphismes d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$ .

**Exercice 4.** Montrer que l'application  $f$  de l'exercice 1 est un automorphisme de  $\mathbb{R}^2$  et expliciter son application réciproque.

## 2 Noyau et image d'une application linéaire

**Propriété 3.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $E', F'$  deux sous-espaces vectoriels respectifs des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels  $E$  et  $F$ , alors :

- L'image directe  $f(E') = \{f(\vec{u}) / \vec{u} \in E'\}$  de  $E'$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .
- L'image réciproque  $f^{-1}(F') = \{\vec{u} \in E / f(\vec{u}) \in F'\}$  de  $F'$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

**Définition 5.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels.

- on appelle **noyau** de  $f$ ,  $\boxed{\text{Ker } f = f^{-1}(\{0_F\}) = \{\vec{u} \in E / f(\vec{u}) = 0_F\}}$ .
- on appelle **image** de  $f$ ,  $\boxed{\text{Im } f = f(E) = \{f(\vec{u}) / \vec{u} \in E\}}$ .

**Remarque 4.**  $\text{Ker } f$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  et  $\text{Im } f$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .

**Exercice 5.** Déterminer le noyau et l'image de l'application linéaire  $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$  .  

$$P \mapsto P'$$

**Exercice 6.** Déterminer le noyau et l'image de la forme linéaire  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  .  

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto x + y + z$$

**Propriété 4.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels, alors :

- $f$  est injective si et seulement si  $\text{Ker } f = \{0_E\}$ .
- $f$  est surjective si et seulement si  $\text{Im } f = F$ .

**Définition 6.** On appelle **équation linéaire** d'inconnue  $\vec{u}$  une équation de la forme  $f(\vec{u}) = \vec{v}$  avec  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ ,  $\vec{u} \in E$  et  $\vec{v} \in F$ .

**Remarque 5.** L'équation linéaire  $f(\vec{u}) = \vec{v}$  est compatible si  $\vec{v} \in \text{Im } f$  et l'ensemble des solutions est  $f^{-1}(\{\vec{v}\})$ ,  $\text{Ker } f$  est l'ensemble des solutions de l'équation linéaire homogène associée.

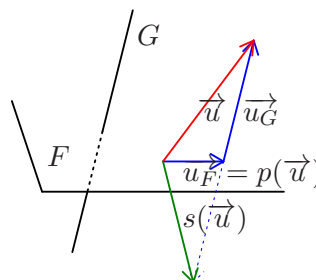
**Exercice 7.** Montrer que l'équation différentielle  $y + y' = e^t$  où  $y \in \mathcal{D}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  est une équation linéaire et déterminer l'ensemble de ses solutions.

**Définition 7.** On considère deux sous-espaces vectoriels  $F$  et  $G$  supplémentaires d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$ , pour tout  $\vec{u} \in E$  il existe un unique couple  $(\vec{u}_F, \vec{u}_G) \in F \times G$  tel que  $\vec{u} = \vec{u}_F + \vec{u}_G$  :

- l'application linéaire  $p : E \rightarrow E$  est appelée **projection** (ou **projecteur**)  

$$\vec{u} \mapsto \vec{u}_F$$
sur  $F$  parallèlement à  $G$ ,
- l'application linéaire  $s : E \rightarrow E$  est appelée **symétrie** par rapport  

$$\vec{u} \mapsto \vec{u}_F - \vec{u}_G$$
à  $F$  parallèlement à  $G$ .



**Remarque 6.**  $p$  est un endomorphisme de  $E$  et  $p \circ p = p$ ,  $s \circ s = Id_E$  donc  $s$  est un automorphisme d'application réciproque  $s$ .

**Exemple 3.** L'application linéaire  $p : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  est une projection.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix}$$

**Exemple 4.** L'application linéaire  $s : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  est une symétrie.

$$z \mapsto \bar{z}$$

**Exercice 8.** On considère  $p$  projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ , déterminer  $\text{Ker } p$  et  $\text{Im } p$ .

**Exercice 9.** On considère  $s$  symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ , déterminer  $\text{Ker } s$ ,  $\text{Im } s$ ,  $\text{Ker}(s - Id)$  et  $\text{Ker}(s + Id)$ .

**Propriété 5.** Un endomorphisme  $f$  d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  tel que  $f \circ f = f$  est une projection sur  $\text{Im } f$  parallèlement à  $\text{Ker } f$ .

**Exercice 10.** Montrer que l'application  $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$  est une projection et déterminer ses éléments caractéristiques.

$$P(X) \mapsto P(X) - P(0)$$

**Propriété 6.** Un endomorphisme  $f$  d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  tel que  $f \circ f = Id_E$  est une symétrie par rapport à  $\text{Ker}(f - Id_E)$  parallèlement à  $\text{Ker}(f + Id_E)$ .

**Exercice 11.** Montrer que l'application  $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$  est une symétrie et déterminer ses éléments caractéristiques.

$$P(X) \mapsto P(X) - 2P(0)$$

### 3 Applications linéaires en dimension finie

**Propriété 7.** On considère une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie ainsi qu'une famille  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$  génératrice de  $E$ , alors  $(f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), \dots, f(\vec{e}_n))$  est une famille génératrice de  $f(E)$ .

**Exercice 12.** Déterminer une base de l'image de l'application linéaire  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$ .

$$P(X) \mapsto P(X) - XP'(X)$$

**Définition 8.** On appelle **rang** d'une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie,  $\text{rg } f = \dim(\text{Im } f)$ .

**Exercice 13.** Déterminer le rang de l'application linéaire  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$ .

$$P(X) \mapsto P(X) - XP'(X)$$

**Remarque 7.** Une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est surjective si et seulement si  $\text{rg } f = \dim F$ .

**Propriété 8.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \mathcal{L}(F, G)$  où  $E$ ,  $F$  et  $G$  sont des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie, alors  $\text{rg } g \circ f \leq \text{rg } g$ .

**Corollaire 1.** On considère  $f \in \text{GL}(E)$  et  $g \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie, alors  $\text{rg } g \circ f = \text{rg } g$ .

**Théorème 1. Théorème du rang**

On considère une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie, alors :

$$\text{rg } f = \dim E - \dim(\text{Ker } f)$$

**Exercice 14.** Déterminer le rang de l'application  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x + y \\ x - y \\ -x + y \end{pmatrix}$$

**Remarque 8.** Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est bijective, nécessairement  $\dim E = \dim F$ .

**Exercice 15.** Construire un isomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$  dans  $\mathbb{R}^3$ .

**Corollaire 2.** Une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie est un isomorphisme si et seulement si elle transforme une(toute) base de  $E$  en une base de  $F$ .

**Corollaire 3.** On considère une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie avec  $\dim E = \dim F$ , alors :

$$f \text{ injective} \Leftrightarrow f \text{ surjective} \Leftrightarrow f \text{ bijective}$$

**Contre-exemple 1.** L'application linéaire  $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$  est surjective mais pas injective.

$$P \mapsto P'$$

**Exercice 16.** Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$  est un isomorphisme.

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mapsto aX^2 + bX + c$$

**Exercice 17.** Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}^3$ .

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x + y \\ y + z \\ x + z \end{pmatrix}$$

**Corollaire 4.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \mathcal{L}(F, G)$  où  $E, F$  et  $G$  sont des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie, alors  $\text{rg } g \circ f \leq \text{rg } f$ .

**Exercice 18.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \text{GL}(F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie, montrer que  $\text{rg } g \circ f = \text{rg } f$ .

### 4 Représentation matricielle d'une application linéaire

**Propriété 9.** Une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie est entièrement déterminée par l'image  $(f(\vec{e}_1), f(\vec{e}_2), \dots, f(\vec{e}_n))$  d'une base quelconque  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$  de  $E$ .

**Exercice 19.** Déterminer l'application linéaire  $f$  telle que  $f(\vec{e}_1) = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$  et  $f(\vec{e}_2) = \vec{e}_1$  où  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ .

**Définition 9.** On considère une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $p$  muni d'une base  $\mathcal{B} = (\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_p)$  et  $F$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  muni d'une base  $\mathcal{C} = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ . On appelle matrice de  $f$  de la base  $\mathcal{B}$  dans la base  $\mathcal{C}$ ,  $\mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} f = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$  avec

$$f(\vec{u}_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \vec{v}_i \text{ pour tout } j \in \llbracket 1; p \rrbracket.$$

**Remarque 9.** Les colonnes de la matrice de  $f$  sont les coordonnées dans la base  $\mathcal{C}$  des images des vecteurs de la base  $\mathcal{B}$  par l'application  $f$ .

**Remarque 10.** La matrice de l'application identité de  $E$  dans  $E$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  est la matrice  $I_n$ .

**Exercice 20.** On considère l'application linéaire  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_1[X]$ . Déterminer la matrice de  $f$

$$P \mapsto P'$$

de la base canonique  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}_2[X]$  dans la base canonique  $\mathcal{C}$  de  $\mathbb{R}_1[X]$  puis la matrice de  $f$  de la base  $\mathcal{B}' = (1, 1 + X, 1 + X + X^2)$  de  $\mathbb{R}_2[X]$  dans la base  $\mathcal{C}' = (1, 1 + X)$  de  $\mathbb{R}_1[X]$ .

**Remarque 11.** Dans le cas où  $f$  est un endomorphisme d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  de dimension finie muni d'une base  $\mathcal{B}$ , on note  $\mathcal{M}_{\mathcal{B}} f$  et on appelle matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$  la matrice de  $f$  de la base  $\mathcal{B}$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

**Exercice 21.** Déterminer la matrice de l'application linéaire  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dans la

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ x + y \\ x + y + z \end{pmatrix}$$

base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

**Propriété 10.** On considère un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  de dimension  $p$  muni d'une base  $\mathcal{B}$  et un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $F$  de dimension  $n$  muni d'une base  $\mathcal{C}$ , alors l'application  $\mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  est un isomorphisme.

$$f \mapsto \mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} f$$

phisme.

**Remarque 12.** Si  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie, alors  $\dim \mathcal{L}(E, F) = \dim E \times \dim F$ .

**Exercice 22.** Déterminer l'application linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^3$  de matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$  de la base canonique de  $\mathbb{R}^2$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

**Propriété 11.** On considère une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $p$  muni d'une base  $\mathcal{B}$  et  $F$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  muni d'une base  $\mathcal{C}$  et on considère un vecteur  $\vec{u} \in E$  de coordonnées  $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p)$  dans la base  $\mathcal{B}$  ainsi qu'un vecteur  $\vec{v} \in F$  de coordonnées  $(\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n)$  dans la base  $\mathcal{C}$ , alors :

$$\boxed{\vec{v} = f(\vec{u}) \iff V = MU} \text{ où } M = \mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} f, U = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_p \end{pmatrix} \text{ et } V = \begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \vdots \\ \mu_n \end{pmatrix}.$$

**Exercice 23.** Interpréter matriciellement puis en terme d'application linéaire le système linéaire suivant :

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 3x + 2y + z = -1 \end{cases}$$

**Corollaire 5.** On considère deux applications linéaires  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \mathcal{L}(F, G)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie muni d'une base  $\mathcal{B}$ ,  $F$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie muni d'une base  $\mathcal{C}$  et  $G$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie muni d'une base  $\mathcal{D}$  alors  $\boxed{\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{D}} g \circ f = \text{Mat}_{\mathcal{C}, \mathcal{D}} g \times \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} f}$ .

**Corollaire 6.** Une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie muni d'une base  $\mathcal{B}$  est un isomorphisme si et seulement si sa matrice  $M$  dans la base  $\mathcal{B}$  est inversible et dans ce cas la matrice de l'application réciproque de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$  est  $M^{-1}$ .

**Exercice 24.** En utilisant un système linéaire, montrer que la matrice  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$  est inversible et calculer son inverse.

**Définition 10.** L'ensemble des matrices inversibles de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est appelé **groupe linéaire** et noté  $\text{GL}_n(\mathbb{K})$ .

## 5 Changement de base

**Définition 11.** On considère un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  de dimension finie muni de deux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ , on appelle **matrice de passage** de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}'$  la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} \text{Id}_E$ .

**Remarque 13.** Les colonnes de la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}'$  représentent les coordonnées des vecteurs de la base  $\mathcal{B}'$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

**Remarque 14.** La matrice de passage de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}'$  est inversible et son inverse est la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}'$  à la base  $\mathcal{B}$ .

**Exercice 25.** On considère  $\mathbb{R}^2$  muni d'une base  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  et on définit  $\vec{e}'_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$  et  $\vec{e}'_2 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2$ . Montrer que  $\mathcal{B}' = (\vec{e}'_1, \vec{e}'_2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$  et déterminer la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  puis la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  à  $\mathcal{B}$ .

**Propriété 12.** On considère un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  de dimension finie muni de deux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ , on note  $P$  la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}'$  et on définit les matrices colonnes  $U$  et  $U'$  formées des coordonnées respectives d'un vecteur  $\vec{u} \in E$  dans les bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ , alors  $\boxed{U = PU'}$ .

**Remarque 15.** La formule précédente peut également s'écrire  $U' = P^{-1}U$ .

**Exercice 26.** On considère  $\mathbb{R}^2$  muni d'une base  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  et on définit la base  $\mathcal{B}' = (\vec{e}'_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2, \vec{e}'_2 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2)$ . Déterminer les coordonnées du vecteur  $\vec{u} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .

**Remarque 16.** La matrice de passage de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}'$  permet de passer des coordonnées d'un vecteur dans la base  $\mathcal{B}'$  à ses coordonnées dans la base  $\mathcal{B}$  (par multiplication matricielle).

**Exercice 27.** Dans le plan muni de sa base canonique, on considère l'hyperbole  $\mathcal{H}$  d'équation cartésienne  $x^2 - y^2 = 4$ , déterminer l'équation cartésienne de  $\mathcal{H}$  dans la base  $\left( \vec{e}'_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}'_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$ .

**Propriété 13.** On considère  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie muni de deux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  et  $F$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie muni de deux bases  $\mathcal{C}$  et  $\mathcal{C}'$ , alors en notant  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ ,  $Q$  la matrice de passage de  $\mathcal{C}$  à  $\mathcal{C}'$ ,  $A$  la matrice de  $f$  de  $\mathcal{B}$  dans  $\mathcal{C}$  et  $A'$  la matrice de  $f$  de  $\mathcal{B}'$  dans  $\mathcal{C}'$  on a  $A' = Q^{-1}AP$ , les matrices  $A$  et  $A'$  sont dites **équivalentes**.

**Remarque 17.** La formule précédente peut également s'écrire  $A = QA'P^{-1}$ .

**Remarque 18.** Dans le cas d'un endomorphisme de  $E$  on a  $A' = P^{-1}AP$ , les matrices  $A$  et  $A'$  sont dites **semblables**.

**Exercice 28.** Dans le plan muni de sa base canonique, on considère la projection  $p : (x, y) \mapsto (x, 0)$ , déterminer la matrice de  $p$  dans la base  $\left( \vec{e}_1' \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_2' \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$ .

## 6 Rang d'une matrice

**Définition 12.** On appelle rang d'une matrice  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et on note  $\text{rg}(A)$  le rang de l'application linéaire de  $\mathbb{K}^p$  dans  $\mathbb{K}^n$  de matrice  $A$  dans leurs bases canoniques.

**Remarque 19.** Le rang d'une matrice est égal au rang de ses vecteurs colonnes.

**Exercice 29.** Déterminer le rang de la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 30.** Montrer qu'une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est inversible si et seulement si  $\text{rg}(A) = n$ .

**Exercice 31.** Montrer que pour  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ , on a  $\text{rg}(A) \leq \min(n, p)$ .

**Propriété 14.** Le rang d'une matrice est égal au rang du système linéaire associé.

**Propriété 15.** On considère  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ ,  $P \in \text{GL}_p(\mathbb{K})$  et  $Q \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ , alors  $\text{rg}(AP) = \text{rg}(QA) = \text{rg}(A)$ .

**Corollaire 7.** Le rang d'une application linéaire  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie est égal au rang de sa matrice de  $\mathcal{B}$  dans  $\mathcal{C}$  où  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  sont deux bases quelconques de  $E$  et  $F$ .

**Propriété 16.** Le rang d'une matrice est égal au rang de ses vecteurs lignes.

## Exercices supplémentaires

### Exercice 32

Montrer que  $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{R}^2$  est une application linéaire.

$$P \mapsto \begin{pmatrix} P(0) \\ P'(0) \end{pmatrix}$$

### Exercice 33

Montrer que  $\phi : \mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  est une forme linéaire.  $\phi$  est-elle injective? surjective?

$$f \mapsto \int_0^1 f(x) dx$$

### Exercice 34 (★)

Montrer qu'une forme linéaire  $f$  sur un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  est soit nulle soit surjective.

### Exercice 35

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  est un automorphisme et déterminer son application réciproque.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ x+y \\ x+y+z \end{pmatrix}$$

### Exercice 36

Montrer que  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$  est un automorphisme et déterminer son application réciproque.

$$P(X) \mapsto P(X) + P'(X) + P''(X)$$

### Exercice 37

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  est une application linéaire, déterminer son noyau et son image ainsi que leurs dimensions.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x+y \\ y+z \end{pmatrix}$$

### Exercice 38 (★)

Montrer que  $f : P(X) \mapsto XP'(X) - 2P(X)$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$ , déterminer son noyau et son image ainsi que leurs dimensions.

### Exercice 39 (★)

On considère  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Montrer que  $\text{Im } f \subset \text{Ker } g$  si et seulement si  $g \circ f = 0$ .

### Exercice 40 (★★)

On considère  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Montrer que  $f(\text{Ker } g \circ f) = \text{Ker } g \cap \text{Im } f$ .



**Exercice 41 (★★)**

Montrer que  $f : P \mapsto P - P'$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$  et expliciter son application réciproque. (on pourra utiliser des dérivées successives)

**Exercice 42**

Montrer que  $F = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} / x + y = 0 \right\}$  et  $G = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} / x - y = 0 \right\}$  sont deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de  $\mathbb{R}^2$ .

Déterminer le projeté du vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  sur  $F$  parallèlement à  $G$  ainsi que son symétrique par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Exercice 43 (★)**

Montrer que  $F = \{P \in \mathbb{R}_2[X] / P(1) = 0\}$  et  $G = \{P \in \mathbb{R}_2[X] / P'(1) = P''(1) = 0\}$  sont deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

Déterminer le projeté du polynôme  $X^2 + X + 1$  sur  $F$  parallèlement à  $G$  ainsi que son symétrique par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Exercice 44**

Étant donné  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ , on définit  $p(\vec{u}) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ x + y \end{pmatrix}$  et  $s(\vec{u}) = \begin{pmatrix} x \\ z \\ y \end{pmatrix}$ .

Montrer que  $p$  est un projecteur et  $s$  une symétrie et déterminer leurs éléments caractéristiques.

**Exercice 45 (★)**

Dans  $\mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique, on considère  $F = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / x + y + z = 0 \right\}$  et  $G = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ .

Montrer que  $F \oplus G = \mathbb{R}^3$  et calculer les coordonnées de l'image d'un vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  quelconque par la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$  puis par la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Exercice 46 (★)**

Dans  $\mathbb{R}_2[X]$ , déterminer l'image d'un polynôme  $P(X) = aX^2 + bX + c$  quelconque par la symétrie  $s$  par rapport à  $\text{Vect}(1 + X + X^2)$  parallèlement à  $\text{Vect}(1, X)$ .

**Exercice 47 (★)**

Montrer que  $p \in \mathcal{L}(E)$  est un projecteur si et seulement si  $s = 2p - Id$  est une symétrie.

**Exercice 48 (★★)**

Montrer que si  $s \in \mathcal{L}(E)$  est une symétrie alors  $\text{Im}(s + Id) = \text{Ker}(s - Id)$ .

**Exercice 49**

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  et déterminer une base de  $\text{Im } f$ .

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -2x + y + z \\ x - 2y + z \\ x + y - 2z \end{pmatrix}$$
**Exercice 50**

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  est une application linéaire et déterminer  $\text{rg}(f)$ .

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x + y \\ x - y \end{pmatrix}$$
**Exercice 51 (\*)**

On considère  $f \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, que peut-on dire de  $\text{rg}(-f)$  et  $\text{rg}(2f)$  ?

**Exercice 52 (\*\*)**

On considère  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, montrer que  $|\text{rg } f - \text{rg } g| \leq \text{rg}(f + g) \leq \text{rg } f + \text{rg } g$ .

**Exercice 53**

On considère  $f \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie. Montrer que  $\text{Ker } f \oplus \text{Im } f = E$  si et seulement si  $\text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{\vec{0}\}$ .

**Exercice 54**

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  est une application linéaire et déterminer sa matrice de la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^4$ .

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x + y \\ x - y \\ y + z \\ y - z \end{pmatrix}$$
**Exercice 55**

Déterminer l'application linéaire de  $\mathbb{R}_3[X]$  dans  $\mathbb{R}_2[X]$  de matrice  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$  de la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

**Exercice 56**

Montrer que  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_1[X]$  est une application linéaire et déterminer sa matrice de la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_1[X]$ .

$$P(X) \mapsto P(X + 1) - P(X)$$

**Exercice 57** (\*)

Montrer que  $f : P(X) \mapsto XP'(X) - 2P(X)$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$  et déterminer sa matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}_n[X]$ .

**Exercice 58**

Dans l'espace muni d'une base orthonormale directe  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , déterminer la matrice de la projection orthogonale sur  $\text{Vect}(\vec{j}, \vec{k})$  ainsi que la matrice de la symétrie orthogonale par rapport à  $\text{Vect}(\vec{j})$ .

**Exercice 59**

On pose  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$  et on définit l'application  $\phi : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Montrer que  $\phi$  est une application linéaire et déterminer sa matrice dans la base canonique  $(E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$  de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

$$M \mapsto AM - MA$$
**Exercice 60**

On considère une application  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  est  $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Montrer que  $\mathcal{B}' = \left( \vec{e}_1' \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_2' \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_3' \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et donner la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .

**Exercice 61**

Montrer que  $P = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est la matrice d'un projecteur  $p$  dont on déterminera les éléments caractéristiques.

**Exercice 62**

Montrer que  $S = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est la matrice d'une symétrie  $s$  dont on déterminera les éléments caractéristiques.

**Exercice 63**

On se place dans  $\mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique  $\mathcal{B}$ . Montrer que  $\mathcal{B}' = \left( \vec{e}_1' \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_2' \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_3' \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et donner la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  ainsi que la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  à  $\mathcal{B}$ . Déterminer les coordonnées du vecteur  $\vec{u} = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 + 3\vec{e}_3$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .

**Exercice 64**

On considère l'endomorphisme  $f$  de matrice  $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  dans la base canonique  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  de  $\mathbb{R}^3$ . Montrer que  $\text{Ker} f$  est de dimension 1 et en déterminer une base  $(\vec{e}_1')$ , montrer que  $\text{Im} f$  est de dimension 2 et en déterminer une base  $(\vec{e}_2', \vec{e}_3')$ , montrer que  $\mathcal{B}' = (\vec{e}_1', \vec{e}_2', \vec{e}_3')$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et déterminer la matrice  $M'$  de  $f$  dans celle-ci.

**Exercice 65** (★)

On considère la matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ . Montrer qu'il existe une matrice  $P$  inversible telle que  $M = PDP^{-1}$  avec  $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$  et en déduire  $M^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .

**Exercice 66** (★★)

Montrer que les matrices  $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$  sont semblables.

**Exercice 67**

Déterminer le rang de la matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 68** (★)

On note  $M_\lambda = \begin{pmatrix} \lambda & -1 & -1 \\ -1 & \lambda & -1 \\ -1 & -1 & \lambda \end{pmatrix}$  pour  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Déterminer le rang de  $M_\lambda$  en fonction de  $\lambda$ .

## Réponses

- 1) On pose  $\begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$  et on montre que  $\begin{pmatrix} x_3+y_3 \\ x_3-y_3 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_1+y_1 \\ x_1-y_1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} x_2+y_2 \\ x_2-y_2 \end{pmatrix}$ .
- 2)  $f : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto x + y$  et  $g : P \mapsto P(0)$ .
- 3) On pose  $f : x \mapsto x$ , on a  $(2f) \circ (2f) \neq 2(f \circ f)$ .
- 4)  $g : \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \frac{a+b}{2} \\ \frac{a-b}{2} \end{pmatrix}$ .
- 5)  $\text{Ker } f = \mathbb{K}_0[X]$  et  $\text{Im } f = \mathbb{K}[X]$ .
- 6)  $\text{Ker } f = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  et  $\text{Im } f = \mathbb{R}$ .
- 7)  $y(t) = \frac{1}{2}e^t + \lambda e^{-t}$ .
- 8)  $\text{Ker } p = G$  et  $\text{Im } p = F$ .
- 9)  $\text{Ker } s = \left\{ \vec{0} \right\}$ ,  $\text{Im } s = E$ ,  $\text{Ker}(s - Id) = F$  et  $\text{Ker}(s + Id) = G$ .
- 10)  $f$  est une projection sur le sous-espace vectoriel des polynômes s'annulant en 0 par rapport au sous-espace vectoriel des polynômes constants.
- 11)  $f$  est une symétrie par rapport au sous-espace vectoriel des polynômes s'annulant en 0 parallèlement au sous-espace vectoriel des polynômes constants.
- 12)  $(1, X^2)$ .
- 13) 2.
- 14) 2.
- 15)  $\varphi : aX^2 + bX + c \mapsto \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ .
- 16) On montre que  $\text{Ker } f = \left\{ \vec{0} \right\}$ .
- 17) On montre que  $\text{Ker } f = \left\{ \vec{0} \right\}$ .
- 18) On remarque que  $f = h \circ (g \circ f)$  où  $h$  est l'application réciproque de  $g$ .
- 19)  $f : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x+y \\ x \end{pmatrix}$ .
- 20)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ .
- 21)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .
- 22)  $f : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \\ -y \end{pmatrix}$ .
- 23)  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .
- 24)  $A^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & 5 & 6 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ .
- 25)  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ .
- 26)  $\vec{u} = \frac{3}{2}\vec{e}_1' - \frac{1}{2}\vec{e}_2'$ .
- 27) On a  $x = X + Y$  et  $y = X - Y$ , l'équation devient  $XY = 1$ .
- 28)  $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ .
- 29) 2.
- 30) L'endomorphisme associée est surjectif.
- 31) On utilise le théorème du rang.
- 32) On montre que  $f(\lambda P + \mu Q) = \lambda f(P) + \mu f(Q)$ .

- 33) On utilise la linéarité de l'intégrale.  $\phi$  est surjective mais pas injective.
- 34) Si il existe  $\vec{u} \in E$  tel que  $f(\vec{u}) = \alpha \neq 0$  alors pour tout  $x \in \mathbb{K}$  on a par linéarité  $f\left(\frac{x}{\alpha}\vec{u}\right) = x$ .
- 35)  $f$  a pour application réciproque  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y-x \\ z-y \end{pmatrix}$ .
- 36)  $f$  a pour application réciproque  $\begin{matrix} \mathbb{R}_2[X] & \rightarrow & \mathbb{R}_2[X] \\ P(X) & \mapsto & P(X) - P'(X) \end{matrix}$
- 37)  $\text{Ker } f = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  et  $\text{Im } f = \mathbb{R}^2$ .
- 38) Pour  $n \geq 2$ ,  $\text{Ker } f = \text{Vect}(X^2)$  et  $\text{Im } f = \text{Vect}(1, X, X^3, \dots, X^n)$ .
- 39) On procède par double inclusion.
- 40) On procède par double inclusion.
- 41) On remarque que si  $P$  est non nul  $P - P'$  est non nul donc  $\text{Ker } f = \{0\}$  et  $f$  est injective donc bijective car  $\mathbb{R}_n[X]$  est de dimension finie. On remarque que si  $P + P' = Q$  alors  $P = Q + Q' + Q'' + \dots + Q^{(n)}$ .
- 42)  $\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ .
- 43)  $X^2 + X - 2$  et  $X^2 + X - 5$ .
- 44)  $p \circ p = p$  donc  $p$  est un projecteur sur  $\text{Im } p$  plan vectoriel d'équation  $x + y - z = 0$  parallèlement à  $\text{Ker } p$  droite vectorielle engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .  
 $s \circ s = Id$  donc  $s$  est une symétrie par rapport à  $\text{Ker}(s - Id)$  plan vectoriel d'équation  $y - z = 0$  parallèlement à  $\text{Ker}(s - Id)$  droite vectorielle engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .
- 45)  $\begin{pmatrix} -y-z \\ y \\ z \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -x-2y-2z \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .
- 46) On a  $aX^2 + bX + c = a(1 + X + X^2 - 1 - X) + bX + c = a(1 + X + X^2) + (b - a)X + (c - a)$  d'où  $s(aX^2 + bX + c) = a(1 + X + X^2) - (b - a)X - (c - a) = aX^2 + (2a - b)X + (2a - c)$ .
- 47) On a  $s \circ s = 2p \circ (2p - Id) - (2p - Id) = 4(p \circ p - p) + Id$  donc  $s \circ s = Id$  équivaut à  $p \circ p = p$ .
- 48) On a  $(s - Id) \circ (s + Id) = 0$  donc  $\text{Im}(s + Id) \subset \text{Ker}(s - Id)$  et si  $s(\vec{u}) = \vec{u}$  alors  $\vec{u} = (s + Id)(\frac{1}{2}\vec{u})$  d'où  $\text{Ker}(s - Id) \subset \text{Im}(s + Id)$ .
- 49)  $\left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ .
- 50)  $\text{rg}(f) = 2$ .
- 51)  $\text{rg}(-f) = \text{rg}(2f) = \text{rg } f$ .
- 52) On remarque que  $\text{Im}(f + g) \subset \text{Im } f + \text{Im } g$  puis que  $f = (f + g) + (-g)$ .
- 53) D'après le théorème du rang,  $\dim(\text{Im } f) = \dim E - \dim(\text{Ker } f)$  d'où si  $\text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{\vec{0}\}$ ,  
 $\dim(\text{Ker } f + \text{Im } f) = \dim(\text{Ker } f) + \dim(\text{Im } f) - \dim(\text{Ker } f \cap \text{Im } f) = \dim(E)$ .
- 54)  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ .
- 55)  $f : P \mapsto P'$ .
- 56)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ .
- 57)  $\begin{pmatrix} -2 & & & & (0) \\ & -1 & & & \\ & & 0 & & 1 \\ & & & \ddots & \\ (0) & & & & n-2 \end{pmatrix}$ .
- 58)  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ .
- 59)  $\begin{pmatrix} 0 & -3 & 2 & 0 \\ -2 & -3 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 3 & -3 \\ 0 & 3 & -2 & 0 \end{pmatrix}$ .

$$60) \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$61) P^2 = P \text{ donc } p \text{ est une projection sur } \text{Im } p = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / x + y + z = 0 \right\} \text{ parallèlement à } \text{Ker } p = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / y = z = 0 \right\}.$$

$$62) S^2 = I_3 \text{ donc } s \text{ est une symétrie par rapport à } \text{Ker}(s - Id) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / x + y + z = 0 \right\} \text{ parallèlement à } \text{Ker}(s + Id) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / y = z = 0 \right\}.$$

$$63) \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} Id = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} Id = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ et } \vec{u} = 2\vec{e}_1' + \vec{e}_2'.$$

$$64) \text{ On a } \vec{e}_1' \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_2' \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_3' \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } M' = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$65) P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } M^n = \begin{pmatrix} 1 & 2^n - 1 & 3^n - 2^n \\ 0 & 2^n & 3^n - 2^n \\ 0 & 0 & 3^n \end{pmatrix}.$$

$$66) B = P^{-1}AP \text{ avec } P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$67) \text{rg } M = 2.$$

$$68) \text{ Le rang de } M_\lambda \text{ vaut } 1 \text{ si } \lambda = -1, 2 \text{ si } \lambda = 2 \text{ et } 3 \text{ sinon.}$$